## L3\_1.2.2 Fußball Toto Teil 2

## L3\_1.2.2 Aufgabenstellung Übungsaufgabe Funktionen Teil 2

Für die Fußballergebniswette Toto gelten folgende Tipp-Regeln:

Sieg der Heimmannschaft: Totoergebnis 1
Sieg der Gastmannschaft: Totoergebnis 2
Unentschieden: Totoergebnis 0

Ihre Tabelle mit den Fußballergebnissen des 4. Spieltags der Bundesliga soll dahingehend erweitert werden, dass für jedes Spiel das entsprechende Totoergebnis ausgewiesen wird (siehe Abb.).

À	Α	В	С	D	E	F	G	Н
1	Fußballtoto							
2								
3						Tabellenpunkte		
4	Spiel	Heim	Gast	Heim- Tore	Gast- Tore	Heim	Gast	Totoergebnis
5	1	RB Leipzig	Bor. Mönchengladbach	2	2	1	1	0
6	2	Borussia Dortmund	1. FC Köln	5	0	3	0	1
7	3	Bayern München	1. FSV Mainz 05	4	0	3	0	1
8	4	Werder Bremen	FC Schalke 04	1	2	0	3	2
9	5	Eintracht Frankfurt	FC Augsburg	1	2	0	3	2
10	6	VfB Stuttgart	VfL Wolfsburg	1	0	3	0	1
11	7	1899 Hoffenheim	Hertha BSC Berlin	1	1	1	1	0
12	8	Bayer Leverkusen	SC Freiburg	4	0	3	0	1
13	9	SV Darmstadt 98	Arminia Bielefeld	4	3	3	0	1
14	10	SpVgg Greuther Fürth	Fortuna Düsseldorf	3	1	3	0	1
15	11	VfL Bochum	1. FC Heidenheim	1	2	0	3	2
16	12	Jahn Regensburg	Dynamo Dresden	0	2	0	3	2
17	13	Chelsea London	Arsenal London	0	0	1	1	0

Entwickeln Sie für die Spalten H eine kopierfähige Formel zur Ermittlung des Totoergebnisses und ergänzen Sie Ihre Tabelle um diese Formel.

Speichern Sie Ihre Lösung im Ordner 'Ergebnisse' unter dem Namen 'L3 1.2.2 Fussball Toto Teil 2.xlsx'.